#### [198. 打家劫舍](https://leetcode-cn.com/problems/house-robber/)

是一个专业的小偷，计划偷窃沿街的房屋。每间房内都藏有一定的现金，影响你偷窃的唯一制约因素就是相邻的房屋装有相互连通的防盗系统，如果两间相邻的房屋在同一晚上被小偷闯入，系统会自动报警。

给定一个代表每个房屋存放金额的非负整数数组，计算你在不触动警报装置的情况下，能够偷窃到的最高金额。

示例 1:

输入: [1,2,3,1]

输出: 4

解释: 偷窃 1 号房屋 (金额 = 1) ，然后偷窃 3 号房屋 (金额 = 3)。

偷窃到的最高金额 = 1 + 3 = 4 。

示例 2:

输入: [2,7,9,3,1]

输出: 12

解释: 偷窃 1 号房屋 (金额 = 2), 偷窃 3 号房屋 (金额 = 9)，接着偷窃 5 号房屋 (金额 = 1)。

偷窃到的最高金额 = 2 + 9 + 1 = 12

解决方案：

构造一个临时数组，数组的每一位表示，从0到当前房屋最多偷窃的金额，

当只有1个房屋时，直接返回结果，当有2个房屋时，返回大的那个，

后续的值为前2间最多偷窃金额 + 当前房屋金额和前1间最多偷窃金额的较大的值

最后返回临时数组最后一位即为所求结果